



Christian Schmitz

(Jg. 1981) entwickelt seit 1998 Software und seit 2006 auch FileMaker Plugins. Außerdem Plugins für Real Studio und allerlei Software für macOS, Windows, Linux und iOS.
support@monkeybreadsoftware.de

Link

Dialoge in FileMaker

Selbst erstellt innerhalb eines Scripts

Für manche Prozesse werden Informationen von den Anwendern benötigt, die über einen Dialog abgefragt werden. Mit dem Script-Schritt „Neues Fenster“ kann in FileMaker ein Dialogfenster geöffnet werden, in dem ein Layout angezeigt wird. Dieses Layout kann wie ein Dialog aussehen und Tasten zum Schließen enthalten. Seit FileMaker 16 gibt es zudem den Fensterstil „Karte“, der im Vordergrund des aktuellen Layouts im aktiven Fenster erscheint. Karten können verwendet werden, um Informationen zu sammeln, während der Zugriff auf andere Fenster erlaubt ist.

Dialog

Wenn Dialoge von einem Script aufgerufen wurden, hatte ich immer das Problem, dass das ursprüngliche Script beendet wurde und die Schließen-Taste des Dialogs später ein zweites Script auslösen musste. Das war lästig, denn der Fluss war unterbrochen und man konnte nicht alles in einem Script abarbeiten. Da lokale Variablen am Ende eines Scripts verschwinden, musste der Kontext im zweiten Script mühsam wieder hergestellt werden.



Unser Beispieldialog als Dialog



Kürzlich habe ich eine Lösung für dieses Problem gefunden: Während der Dialog angezeigt wird, wartet das aufrufende Script in einer Scriptpause und wird nach dem Schließen des Dialogs fortgesetzt. Dadurch kann das Ergebnis direkt im Script weiterverarbeitet werden. Hier das Beispiel-Script für einen Dialog:

Show Dialog

```

◆ Variable setzen
[ $x ; Wert: Hole ( Bildschirmbreite ) / 2 - 200 ]
◆ Variable setzen
[ $y ; Wert: Hole ( Bildschirmhöhe ) / 3 - 100 ]
◆ Neues Fenster
[ Stil: Dialog ; Name: "Dialog" ; Mit Layout: "Card" ;
Höhe: 240+20 ; Breite: 400 ; Oben: $y ; Links: $x ]
◆ Werkzeugleisten ein-/ausblenden
[ Ausblenden ]
◆ Schleife (Anfang)
◆ Scriptpause setzen
[ Unbegrenzt ]
◆ Variable setzen
[ $Result ; Wert: Hole(ScriptErgebnis) ]
◆ Verlasse Schleife wenn
[ Länge($Result) > 0 ]
◆ Schleife (Ende)
    
```

- ◆ Fenster schließen
[Name: "Dialog" ; Aktuelle Datei]
- ◆ Feldwert setzen
[Dialog Test::Result ; \$Result]

Zuerst wird geschaut, wo der Dialog auf dem Bildschirm erscheinen soll. Dafür werden die Breite und die Höhe des Bildschirms geteilt und anschließend wird der Bereich für den Dialog abgezogen. Als horizontale Position habe ich die Bildschirmmitte gewählt, vertikal habe ich mich für ein Drittel entschieden, damit der Dialog weiter oben am Bildschirm erscheint. Im nächsten Schritt wird ein neues Fenster vom Typ „Dialog“ mit dem Layout „Card“ (in der Beispieldatei) und der entsprechenden Größe erzeugt. Im Layout „Card“ befinden sich der Text für den Dialog, eventuell einige Eingabefelder und mindestens eine Taste zum Schließen. Um sicherzugehen, dass keine Toolbar zu sehen ist, wird die Werkzeugleiste explizit ausgeblendet.

Die nun folgende Schleife setzt eine unbegrenzte Scriptpause, die dem Benutzer Zeit gibt, den Dialog zu bedienen. Falls er das Script fortsetzt, läuft das Script zwar weiter, die Schleife startet aber direkt eine neue Pause. Über „Hole (Scriptergebnis)“ wird das Ergebnis des Dialogs ermittelt, die Schleife beendet und das Fenster geschlossen. Mit **\$Result** kann anschließend weitergearbeitet werden. In unserem Beispiel wird diese Information nur in ein Feld geschrieben.

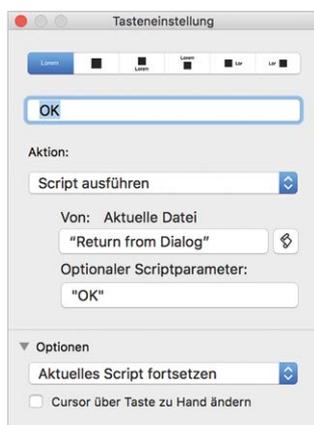
Dialog schließen

Für die Tasten, die im Dialog benötigt werden, brauchen wir ein kleines Hilfsscript. Ich verwende dafür ein globales Script für alle Dialoge in allen Scripts, das nur eine Aufgabe hat: den Script-Parameter als Ergebnis zurückzugeben.

- ◆ Aktuelles Script verlassen
[Textergebnis: Hole(ScriptParameter)]

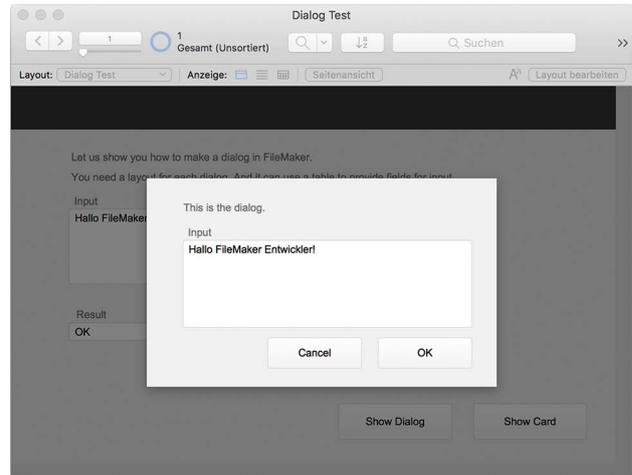
Wichtig ist, bei den Tasteneinstellungen die Option „Aktuelles Script fortsetzen“ zu aktivieren. Das Ergebnis des Dialogs wird als Scriptparameter mitgegeben.

Nachfolgend sehen Sie die Einstellung der Taste „OK“, die sich auf dem Dialog-Layout befindet. Eventuell müssen Sie für die Script-Einstellung das kleine Dreieck vor „Optionen“ aufklappen.



Karte

Anstelle eines Dialoges können Sie seit FileMaker 16 auch eine Karte verwenden:



Unser Beispieldialog als Karte

Wenn Sie die folgenden sieben Zeilen in ein Script kopieren und ein passendes Layout anlegen, haben Sie bereits eine Karte zum Abfragen von Benutzerinformationen erstellt.

Show Card

- ◆ Neues Fenster
[Stil: Karte ; Name: "Dialog" ; Mit Layout: "Card" ; Höhe: 240 ; Breite: 400]
- ◆ Schleife (Anfang)
- ◆ Scriptpause setzen
[Unbegrenzt]
- ◆ Variable setzen
[\$Result ; Wert: Hole(ScriptErgebnis)]
- ◆ Verlasse Schleife wenn
[Länge(\$Result) > 0]
- ◆ Schleife (Ende)
- ◆ Fenster schließen
[Name: "Dialog" ; Aktuelle Datei]
- ◆ Feldwert setzen
[Dialog Test::Result ; \$Result]

Ich hoffe, Sie können diese Dialoge vielseitig verwenden. Falls Sie mehr Funktionalität brauchen bzw. Dialoge für eine Berechnung oder eine Eigene Funktion benötigen, empfehle ich Ihnen einen Blick auf die „Dialog“, „ListDialog“- und „FileDialog“-Funktionen im **MBS-Plugin**. ■

FileMaker Magazin



Das FileMaker Magazin

- Einzige, deutschsprachige Fachzeitschrift zu FileMaker
- Wissen aus erster Hand von anerkannten FileMaker Fachautoren
- Große Themenvielfalt für Anwender und Entwickler

Exklusiv für Premium-Abonnenten

- Sechs FMM Ausgaben pro Jahr
- Kostenlose Nutzung des Abonnentenbereichs auf www.filemaker-magazin.de
- PDF-Archiv mit allen bisher veröffentlichten Ausgaben
- Jede Ausgabe mit kostenlosen Beispieldateien und Zusatzinfos zum Download

Unser Service

- Aktuelle Neuheiten, Tipps und Infos, Kleinanzeigen und vieles mehr jederzeit auf unseren Webseiten
- Hilfe bei allen Fragen zu FileMaker im FMM Forum
- Kompetente Beratung zum Kauf von FileMaker Lizenzen: Einfach anrufen +49 (0)40 589 65 79 70.

Wenn Sie sich für ein FileMaker Magazin
Abo interessieren, klicken Sie bitte hier!

Eine kostenlose **Leseprobe** des FileMaker Magazins erhalten Sie, wenn Sie hier klicken.

Hier finden Sie Aktuelles zu **FileMaker Lizenzen**, egal ob Sie kaufen, mieten oder sich einfach informieren möchten.